<u>1 этап. Регистрация</u>

- 1. Набрать в строке браузера адрес сайта : <u>www.storyjumper.com</u>
- 2. Создать свой аккаунт, выбрав Sign Up:



3. Войти в систему с помощью уже имеющегося у вас аккаунта в Google или придумать логин и пароль для первичной регистрации:

ATE A	FREE ACC	OUNT
G	Sign in w	ith Google
	OR	
Choose	a username	
Pick a p	assword	
Re-ente	r the password	
Your Birt	thday why?	
Month:	T Dav: T	Voar -

4. Попадаем на главную страницу сайта, выбираем ссылку Create a book:



2 этап. Наполняем страницы

1. После нажатия ссылки Create a book выбираем тип книги из предложенных: Blank (пустой), ABC's of (алфавит), All about me (все обо мне), Hero (герои), The Monster (монстры). Выбираем Blank:

		Q
son/	Pick type of book	X
Blank	ABC's of All About Me	
N BC	The Monster The Monster	. 15
Chalter Could di		anna dà

- 2. Перед нами появляется раскрытая виртуальная книга. Основное меню слева от книги состоит из следующих разделов:
 - TEXTS (тексты); SCENES (фоны, сюжеты);
 - PROPS (реквизит); РНОТОЅ (фотографии).

storyjumper)							A SHARE
Text								
big text box								
++								
\sim								
<u>幸</u> 四 本10本ま 事(大): 3(大): 3(-1))			2					
3		AD	D VOICE					
# Props								
🗠 Scenes 💦 🛃	dication Page	2 3	4	5	6	7	8 9	10
Photos								

3. Выбираем из списка основного меню пункт SCENES (сюжеты, фоны). Под ним появляется галерея доступных фонов, которыми можно наполнять страницы книги, чуть ниже - кнопка <u>More Scenes</u> (больше сюжетов), если предложенных сюжетов недостаточно:

te storyjumper		A SHARE SHARE
IØ Text		
# Props		
Search Scenes Q		
No Scene		
		3
More scenes	8 9	10 11
O Photos		

Нажимая **More Scenes,** попадаем в расширенную галерею фонов, объединенных тематически: Land (ландшафт), Sea Sky / Space (море, небо/космос), Town (город), Indoors (помещения), Patterns (узоры). Добавление картинки в личную галерею происходит путем простого нажатия на выбранную картинку:



4. Выбрав некоторое количество понравившихся фонов, выходим из Scenes, нажимая на крестик в правом верхнем углу поля и переходим к первичному оформлению страниц книги. Чтобы выбрать нужную для редактирования страницу, кликаем непосредственно на нужной странице прямо в книге или выбираем необходимый номер страницы в ленте страниц под книгой:



5. В галерее своих фонов основного меню слева от книги выбираем понравившееся изображение, кликаем на него, выбранное изображение загрузится на нужную страницу книги:



6. Возвращаемся к списку меню, выбираем пункт **PROPS** (реквизит). Под ним появляется галерея доступных предметов реквизита, которыми можно наполнять страницы книги, чуть ниже - кнопка <u>More Props</u> (больше реквизита), если предложенных предметов реквизита недостаточно:



7. Перейдя по ссылке More Props (больше реквизита), попадаем в галерею наиболее популярных предметов реквизита, объединенных тематически: People (люди), Build a Person (собери персонажа), Clothes (одежда), Animals (животные), Home (дом), Food (еда), Nature (природа), Monsters (монстры), Transportation (транспорт).

Выбираем понравившиеся изображения, нажимая на них. Выбранные изображения сразу попадают в личную галерею основного меню слева от книги. Для выхода из **Props** нажмите на крестик в правом верхнем углу поля:



Если предметов реквизита недостаточно, можно обратиться к глобальному поиску через интернет, нажав на кнопку Search Photos.

NB! В тематической ссылке **Build a Person** можно сконструировать персонажа из разных элементов.

8. Возвращаемся к оформлению страниц книги: добавляем на установленные ранее фоны выбранный реквизит. Выбираем номер страницы на которую собираемся разместить предмет реквизита

Выбираем номер страницы, на которую собираемся разместить предмет реквизита и в личной галерее слева от книги нажимаем на изображение подходящего реквизита. Изображение появится в левом верхнем углу книжной страницы:



Размер изображения можно изменить, наведя курсор на точки вокруг него и потянув их в разные стороны кнопкой мышки. Наведя курсор на центр изображения, можно передвинуть его на любое место страницы. Удалить выбранное изображение можно, нажав на красный крестик над ним.

9. В списке меню выбираем пункт **Photos** (фотографии). Работа с этой вкладкой позволяет загружать в галерею фонов или реквизита свои собственные фотографии, размещенные на компьютере. Нажимаем кнопку **Upload your photos** (загрузите ваши фотографии):



В появившемся окне предлагается загрузить фотографии из любой папки компьютера или перетащить их с помощью мыши в предложенное поле. Обратите внимание, что свободное место под личные фотографии у каждого пользователя ограничено 56 Мб.

Upload your photos	х
Browse or Drag photos here	
	You have 56 MB of storage left. Get more storage

С загруженные фотографии можно использовать как фоны, так и в качестве реквизита.

10. Возвращаемся к списку меню, выбираем пункт **TEXT** (текст). Текст страниц вставляется в рамки, шесть предложенных в меню вариантов позволяют подбирать рамки под стиль книги. Выберите понравившуюся рамку нажатием на нее, рамка автоматически появится на выбранной странице в левом верхнем углу и может быть перемещена на любое место страницы курсором.



11. Вставьте текст в рамку, выберите шрифт, его размер и цвет. Удалить рамку можно нажатием на красный крестик в правом верхнем углу поля над рамкой:



12. Каждую страницу книги, заполненную изображениями, можно дополнить голосовым сопровождением. Для этого нажмите на ссылку **ADD VOICE**, размещенную под книгой:



Откроется страница для записи голосового сообщения. Требуется микрофон:



3 этап. Оформляем обложку и форзац

1. Переходим к оформлению обложки книги. Для этого выбираем из списка страниц самую первую, с подписью **Front Cover.** Для выбора цветового решения обложки нажимаем на любой понравившийся цвет

Для выоора цветового решения обложки нажимаем на любой понравившийся цвет в появившейся рядом с обложкой палитре: Cover/Spine Color (обложка/цветовая палитра)



Выбранный цвет обложки можно разнообразить узором,подобрав его во вкладке **Cover/Spine Pattern** (обложка/ палитра узоров). Цвет и узор загрузятся на обложку автоматически.

2. Название книги вписывается в верху обложки, достаточно нажать на соответствующую надпись на ней: Click to add Title (нажми для добавления названия\заголовка). Имя автора выписывается внизу страницы, нажать на надпись Click to add Author's Name (нажать для добавления автора).

3. По аналогии с фронтальной обложкой книги оформляем заднюю обложку **Back Cover.** По умолчанию она будет выполнена в тех же цветах, что и фронтальная:

storyjur	nper	Auto-saving do	one.								A SHARE		HOW TO	SAVE & EXIT
C Text	2.27	jan S	and a		483			100.5						
big text box											Cover/Spine	e Color		
###														
										1	Cover/Spine	Pattern		
1												- <u>22</u>		
*********				te stor	y jumper									
	3			₽ ADD	VOICE									_
👑 Props														C Undo
Scenes	,	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 15	16 Back	Cover
Photos														

4. Оформляем форзац книги - Dedication Page (страница посвящения). Выбираем форзац в списке страниц: он будет вторым после обложки. В соответствующее поле в верху страницы заносим желаемую запись. Можно украсить форзац, расположив на нем изображения из галереи реквизита (Props). Изображения вставляются так же, как и на обычные страницы книги:



5. Лишние страницы удалим с помощью кнопки **X Page (Delete Page)** -удалить страницу. После нажатия на кнопку **X Page**, в верху страницы появится всплывающее окно, требующее подтверждения действия удаления. Выбираем OK.

III Сервисы Я Яндекс G Google 🔤 Электронный журно 👫 "В поисках неуловии 🐨 М	Он Подтвердите действие на www.storyjumper.com Are you sure you want to DELETE this page?	Mawa Barcharts	Андрей 🏰 Постановление Гла:	» Другие закладки
Text big text box	Are you kink you want to velore the gage! OK Onkera			р р
			IS	
Props Scenes	8 9 10 11 12	13 14	Tie Bec	k Coner
O Photos			L	Page

6. Для сохранения созданной книги нажимаем на кнопку Save and Exit (сохранить и выйти):



7. Сохранив книгу, можно поделиться ссылкой на нее в социальных сетях, вставить ссылку в свой блог, на сайт и т.д. Для этого нужно нажать на кнопку Share (поделиться), расположенную под книгой:



Вернуться к редактированию книги можно, нажав кнопку Edit (редактировать).

- 8. Наведите курсор на закрытую обложку и нажатием левой кнопки мыши листайте страницы книги.
- 9. Вернуться в библиотеку своих книг можно нажатием кнопки **Home** (домой), попасть в библиотеку книг, созданных пользователями проекта Storyjumper, можно нажав кнопку **Library** (библиотека). Выйти из своего аккаунта нажать **Logout.**

